

Turnierbestimmungen (Gaudi)

1. Jeder teilnehmende Spieler muss min. 17 Jahre alt sein.
2. Ein Spieler darf nicht gleichzeitig in mehrere Teams spielen.
3. Ein Team darf max. drei aktive Spieler im Kader haben – Spieler gelten als aktive, wenn sie in 2024 min. eine Spielminute absolviert haben.
4. A-Jugend Spieler sind von der aktiven Spieler Regel ausgeschlossen. – Jedoch dürfen nur max. vier Jugend Spieler in einem Team sein.
5. Sollte eine Mannschaft mehr als drei aktive Spieler oder mehr als vier A-Jugend Spieler in der Mannschaft haben wird diese Mannschaft sofort disqualifiziert und es wird ein Strafgeld von 100€ fällig.
6. Des Weiteren sind Spieler, die das 34. Lebensjahr begonnen haben, auch von der aktiven Spieler Regel ausgeschlossen.
7. Die maximale Anzahl an Spieler in einem Team beträgt 10 Personen.
8. Für die Gruppenplatzierung wird nach dem Punktsystem gespielt. Es gilt folgende Wertung:
1. Punkte (Sieg 3 Punkte, Unentschieden 1 Punkt), 2. Tor-Differenz. Sind die Punktzahl und die Tordifferenz gleich, gilt der direkte Vergleich. Besteht auch hier Gleichheit, wird der Sieger durch Neunmeterschießen ermittelt. Hierbei werden zunächst 5 Elfmeter geschossen, danach im Wechsel (jeweils ein anderer Spieler) bis eine Mannschaft verschießt. Ansonsten wird das Neunmeterschießen nach § 26, Abs. 2 der Spielordnung des DFB durchgeführt. Anschließend geht es in der KO-Phase weiter.
9. Tritt eine Mannschaft zu einem Gruppenspiel nicht an oder erscheint bei Spielbeginn nicht innerhalb von 5 Minuten, wird das Spiel mit 2:0 Toren gewertet.
10. Die Spielzeit beträgt 1 x 10 Min. pro Spiel, ohne Pause. Die Spielzeit wird von der Turnierleitung gestoppt.
11. Die auf dem Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß.
12. Bei grober Unsportlichkeit bleibt der Turnierleitung vorbehalten, ein Spieler oder das gesamte Team vom Turnier auszuschließen oder mit einer 2 Minuten Zeitstrafe zu belegen.
13. Freistöße sind alle indirekt auszuführen
14. Die Spielkleidung muss einheitlich sein. Bei Farbgleichheit trägt, die auf dem Spielplan zweit genannte Mannschaft Leibchen. Diese sind an der Turnierleitung abzuholen.
15. Die Preisverleihung findet direkt im Anschluss zum letzten Spiel statt. Gespielt wird jeweils um einen Wanderpokal, der spätestens zum nächsten Grümpeltturnier zurückgegeben werden muss. Wer den Pokal verliert oder beschädigt, muss eine Strafe in Höhe des Kaufpreises des Pokales zahlen.
16. Reservespieler können während des ganzen Spieles beliebig ein- und ausgewechselt werden. Die Einwechslung hat jeweils von der Seitenauslinie in der Höhe der Mittellinie zu erfolgen
17. In der KO-Phase wird bei Unentschieden nach der regulären Spielzeit der Sieger sofort durch Neunmeterschießen ermittelt.
18. Jede Mannschaft muss für die Durchführung des Turniers einen Schiedsrichter stellen.